



REGOLAMENTO BREVE S3 - 2017

PARTECIPAZIONE

La partecipazione è aperta a tutti/e gli/le alunni/e delle classi prime e seconde delle scuole secondarie di 1° grado.

"S3" prevede le seguenti fasi: di classe, d'istituto, interscolastica (Manifestazione finale provinciale).

CARATTERISTICHE E REGOLE DI GIOCO

- Dimensione del campo di gioco 9 X 4.5
- Altezza della rete 2,15 m.
- Giocatori in campo 3 con obbligo di rotazione al servizio.
- Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 8/9.

A ogni rotazione il giocatore che esce dal campo si deve posizionare in coda ai compagni in attesa rispettando il proprio turno di entrata in campo.

- Le squadre potranno essere maschili, femminili e miste ma giocheranno in gironi unici, non suddivise per categoria.
- L'elenco giocatori potrà variare ad ogni partita ma un giocatore non potrà far parte di 2 squadre.
- Le partite avranno la durata di 1 set ai 21 punti (point-limit al 23).
- Si gioca con la formula Rally Point System (RPS), che assegna un punto per ogni azione di gioco.
- La battuta deve essere effettuata dal basso senza che il giocatore calpesti la linea di fondo campo; è ammesso il lancio a due mani da fuori campo.
- La battuta è valida, purché cada nel campo avversario, pur toccando la parte superiore della rete.

Arbitraggio

E' effettuato, a turno, a carico degli allievi.

L'arbitro fischia l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle seguenti regole:

- Il giocatore interferisce sul gioco avversario toccando la rete
- Il giocatore calpesta, la linea di fondo quando effettua la battuta
- Il giocatore tocca due volte consecutive la palla
- Il giocatore ferma la palla nelle mani
- La palla è dentro o fuori
- I quattro tocchi di palla da parte della stessa squadra